



## Les erreurs à ne pas commettre

(et qu'on a toutes faites)

### 1. Arriver au dernier moment

Quelle que soit la saison, il y a toujours du brouillard sur l'autoroute du Nord le matin d'un Rando Challenge.

### 2. Oublier ses affaires

Heureusement que les équipiers n'ont pas perdu la boussole, eux !

### 3. Se tromper dans les mesures

On ne parle pas pendant que le capitaine mesure le tracé.

L'exemplaire papier de la carte est fait pour qu'on marque des points de reprise dessus.

Pour les adeptes du curvimètre : évitez les marches-arrière <sup>1</sup>

### 4. Se tromper dans les calculs

Aux erreurs de type 3 peuvent s'ajouter :

- des erreurs d'arrondi ou de conversion :  
(4,6666 h ce n'est pas 5h07 mais 4h40)
- une lecture incomplète du règlement fédéral :  
le temps cible d'un Rando Challenge est **toujours** compris entre 4h45 et 5h45 ;  
si on ne sait vraiment pas le calculer il vaut mieux indiquer 5h15 que n'importe quoi - ce qui donnera, au pire, une pénalité de 30 minutes  
(à condition bien sûr de respecter ce temps, c'est-à-dire éviter les erreurs qui suivent...)

### 5. Ignorer les consignes

Le sens du parcours est souvent indiqué dedans ☺.

### 6. Partir à l'envers

Vous avez une chance sur deux de vous tromper dès le départ (voir erreur 12 pour la formule exacte). Vous vous en rendez compte soit en découvrant la borne 13, soit en corrigeant l'erreur 5 tout de suite.

### 7. Oublier où on est

Enlever son pouce de la carte, juste un instant (chasser un moustique, enlever la buée des lunettes sont des raisons banales mais valables) peut avoir des conséquences disproportionnées.

### 8. Ne pas compter ses pas

Il faut compter, encore et toujours compter : depuis le carrefour jusqu'à la borne ou (avant de percer) depuis la borne jusqu'au carrefour suivant (et après seulement, on perce - sinon voir en 9). Estimer les distances de visu c'est très probablement se tromper, peu ou prou, et toujours tarifé 10 points.

<sup>1</sup> ou alors mettez les warnings



## 9. Percer la carte au petit bonheur

Quand on ne sait plus où on est (suite à l'erreur 7 ou à la 8) et qu'on perce selon son intuition on peut être certain de s'en mordre les doigts dès qu'on retrouve un point de repère.

## 10. Lire la question en diagonale

En examinant attentivement l'ACM on peut déjà se rendre compte qu'elle est marquée « Découverte » mais, trop tard : la marque est faite (voir barème en 8).

Un pluriel dans le libellé de la question aurait quand même du vous suggérer que des réponses multiples étaient attendues...

## 11. Ne pas répondre

Quand on ne sait pas il faut répondre quand même ; si c'est faux ce n'est que 5 points alors que ne rien répondre ce n'est pas « rien » : c'est 20 points.

## 12. Repartir dans le mauvais sens

« S'il y a 4 directions possibles à un carrefour, en quittant celui-ci après une pause il y a une chance sur deux pour qu'on prenne une des 3 mauvaises » (voir erreur 6)

## 13. Ignorer un indice

Prendre en photo la moindre plaque, ça permet par exemple de répondre à la dernière question du régional des Hauts-de-France : « à quelle heure était la levée de la boîte devant laquelle nous sommes passés ce matin ? ».

## 14. Faire une pause pour déjeuner

Les 10 minutes de retard à l'arrivée correspondent exactement aux 10 minutes de détente octroyées par le capitaine (trop confiant dans son tableau de marche) pour déguster un sandwich : beurre salé-miel ou pâté-cornichons sont à déguster **après** l'arrivée - si on arrive ! <sup>2</sup>

## 15. Pointer en avance

Même si le temps cible était mal calculé (suite aux erreurs 3 et 4), il faut le respecter quoiqu'il arrive : tout temps gagné sur son horaire idéal est une perte (tout temps perdu aussi vous me direz).

Il y en aurait tant d'autres à raconter... Mais restons-en à nos 15 bornes pour aujourd'hui



<sup>2</sup> et beurre de cacahouètes pareil